

Semester

1

Grundlagen Gestaltung

Fotografie

Interaction Design

Lineare Algebra

Programmieren 1

2

User Experience Design

Motion Design

Programmieren 2

Mathe für Designer

3

Animation

Film

Physical Computing

Webentwicklung 1

Software Engineering

4

Projekt 1

Computer Grafik

Professional English

Webentwicklung 2

Wahlfach

5

Praxissemester

6

Projekt 2

Game Design

Spielentwicklung

Mobile Anwendungen

7

Bachelor Arbeit

Wahlfächer